

WAS? Programmieren, Experimentieren und Lapbook erstellen
WER? 3a
WANN? 12.12.2018, 23.1.2019
WO? 3a Klasse

Die Studentin Christina Horneck zeigte den Kindern an I-Pads, wie sie mit dem Programm „Scratch“ ihr eigenes, **kleines Computerspiel** erstellen können. Am Ende der Doppelstunde stellten die Schüler nacheinander ihr Programm am Beamer vor. Das war aufregend!

Am 23.1. durften die Schüler und Schülerinnen mit Aron Unterrichter viele **Wasserexperimente** durchführen. Anna K.: *„Beim zweiten Experiment haben wir Salz über einen Eiswürfel geschüttet. Das Eis wurde förmlich gefressen. Bei einem weiteren Experiment benötigten wir eine Schüssel voll Wasser, Spülmittel und Papierschiffchen und lernten etwas über den Antrieb... Das waren echt tolle Experimente.“*

Danach hörten sich die Kinder das musikalische Märchen „Peter und der Wolf“ an und lernten viel Wissenswertes über den Komponist des Werkes, die vorkommenden Instrumente und darstellenden Figuren. Dabei wurde ein **Lapbook** erstellt.



